

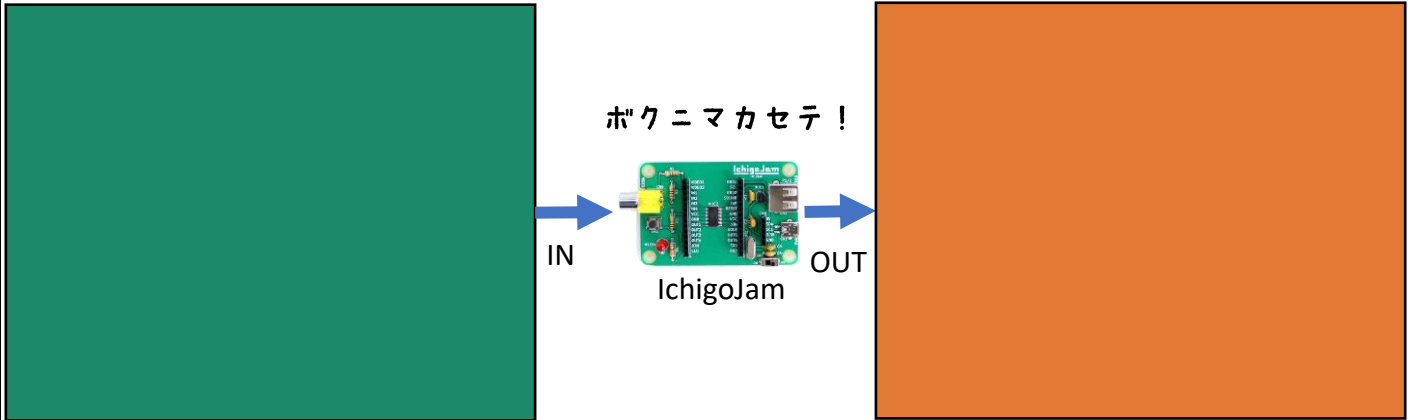
# 入力・出力アイディアワークシート

名前 \_\_\_\_\_

1. どのセンサを使って、何をどのように動かす？  
カードをおいてかんがえてみよう！

入力カード

出力カード



何か作れそうかアイデアをメモしよう

作品名 ( \_\_\_\_\_ )

アイデア

2. プログラムをかんがえよう

もしセンサのあたいが① \_\_\_\_\_ より  
ちいさい (<) or おおきい (>) ときに、  
出力を② \_\_\_\_\_ する、  
こえないときに③ \_\_\_\_\_ する

```
10 A=ANA(2): ? A:WAIT 30
```

```
20 IF A [①] THEN [②] ELSE [③]
```

```
30 GOTO10
```

```
RUN
```

かきかたのれいほうらめんを見てね

# かきかたのれい

## 入力カード



ボクニマカセテ!



## 出力カード



何が作れそうかアイデアをメモしよう

作品名 ( お天気お知らせロボット )

アイデア

明るさを感知して、晴れかくもりかを教えてくれる。

## 2. プログラムをかんがえよう

もしセンサのあたいが① 500 より

ちいさい (<) or おおきい (>) ときに、  
出力を② PWM2,100 する、  
こえないときに③ PWM2,200 する

```
10 A=ANA(2): ? A:WAIT 30
```

```
20 IF A < 500 THEN PWM2,100 ELSE PWM2,200
```

```
30 GOTO10
```

```
RUN
```

